

23-26 Farblicht

Farblicht Steuerung auf allen Endgeräten, mit allen Möglichkeiten, mit allen LED Arten und Typen. Das schaffst Du mit der Funktionsvorlage Farblicht. Egal ob Du Weißlicht, Farblicht, Farbtemperaturen oder die Helligkeit steuern möchtest. Dir stehen bis zu 5 Slider zur Verfügung, die Du alle einzeln aktivieren und belegen kannst.

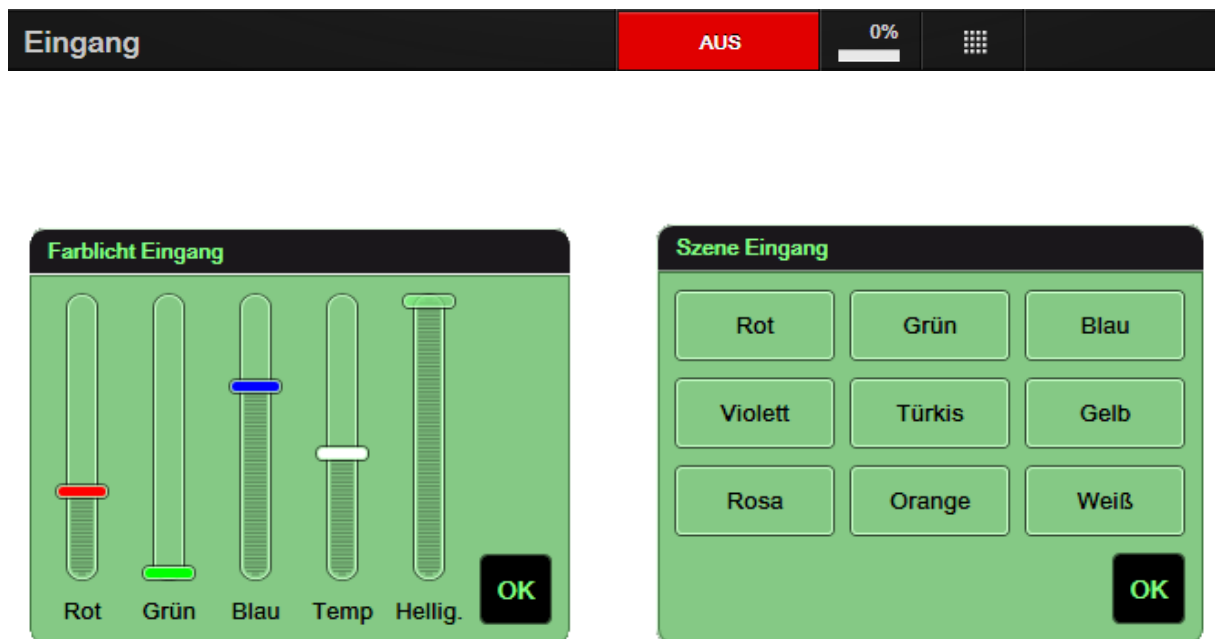
Im Panel selbst, gibt es zudem Rückmeldungen, Farbspeicher und den bekannten Ein/Aus Knopf.

Durch ein weiteres PopUp kannst die bis zu 9 Farben abspeichern und abrufen. Speichere damit einfach Deine Lieblingsfarben ab und rufe es jederzeit bequem auf.

Dadurch das die Funktionsvorlage Flexibel ist, kannst Du LED RGB, LED RGBW, LED W aber auch HUE Leuchten, bei welchen die Helligkeit über einen eigenen Slider definiert wird, komfortabler steuern.

Und, sobald die APP das Farbrad unterstützt, wandeln sich die Slider zu einem Colorpicker, wenn Du magst. So musst Du Deine Programmierung nicht neu anpassen und kannst zwischen Farbrad oder Slider flexibel wählen.

Stand: 30.01.2016



Ordner

Das Template wird unter Funktionsvorlagen „Schalten/ Dimmen“ einsortiert.

Optionen

+ Allgemein	
+ Funktion	
- Optionen	
Rot	<input checked="" type="checkbox"/>
Gruen	<input checked="" type="checkbox"/>
Blau	<input checked="" type="checkbox"/>
Weiss	<input checked="" type="checkbox"/>
Lux	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 1	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 2	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 3	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 4	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 5	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 6	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 7	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 8	<input checked="" type="checkbox"/>
Knopf 9	<input checked="" type="checkbox"/>
+ Parameter	
+ Schnittstellen	

- **Rot, Grün, Blau**
Aktiviert den roten Slider
- **Weiß**
Aktiviert den weißen Slider
- **Lux**
Aktiviert den Helligkeit- Slider
- **Knopf 1-9**
Aktiviert die Farbspeicher Knöpfe

Parameter

+ Allgemein	
+ Funktion	
+ Optionen	
- Parameter	
Step Rot (0.001..65535)	1
Min Rot (-65535..65535)	0
Max Rot (-65535..65535)	100
Step Gruen (0.001..65535)	1
Min Gruen (-65535..65535)	0
Max Gruen (-65535..65535)	100
Step Blau (0.001..65535)	1
Min Blau (-65535..65535)	0
Max Blau (-65535..65535)	100
Step Weiss (0.001..65535)	1
Min Weiss (-65535..65535)	2000
Max Weiss (-65535..65535)	6500
Step Lux (0.001..65535)	1
Min Lux (-65535..65535)	0
Max Lux (-65535..65535)	100
Step RM Wert (0.001..65535)	1
Min RM Wert (-65535..65535)	0
Max RM Wer (-65535..65535)	100
Popup Wert - Ueberschrift	Farblicht Wanne
Popup Szene - Ueberschrift	Szene Wanne
Slider - Rot Text	Rot
Slider - Gruen Text	Grün
Slider - Blau Text	Blau
Slider - Weiss Text	Temp
Slider - Rot Text	Hellig.
Knopf - Text Aus	AUS
Knopf - Text Ein	EIN
Knopf - Farbe Aus	Taste rot
Knopf - Farbe Ein	Taste grün
Knopf 1 - Wert kurz	50
Knopf 2 - Wert kurz	51
Knopf 1 - Wert lang	178
Knopf 2 - Wert lang	179
Knopf 1 - Text	Rot
Knopf 2 - Text	Grün
+ Schnittstellen	

- **PopUp Wert – Überschrift**
Überschrift des PopUp mit den Slidern
- **PopUp Szene – Überschrift**
Überschrift des PopUp mit den Farbspeichern
- **Slider Text**
Text unterhalb der einzelnen Slider
- **Knopf Text**
Text des Knopfes für EIN/AUS
- **Knopf Farbe**
Farbe des Knopfes für EIN/AUS
- **Knopf 1-9 Wert kurz**
Wert welcher bei kurzer Betätigung gesendet wird. Z.B. abrufen einer Szene
- **Knopf 1-9 Wert lang**
Wert welcher bei langer Betätigung gesendet wird. Z.B. speichern einer Szene
- **Knopf 1-9 Text**
Beschriftung der einzelnen Knöpfe

Schnittstellen

+ Allgemein	
+ Funktion	
+ Optionen	
+ Parameter	
- Schnittstellen	
Schalten	E7 - E/A (100/3/163)
RM Schalten	A7 - RM E/A (100/3/151)
RM Lux	A8 - Rm Wert (100/3/150)
Wert Rot	E13 - RGB Red (100/3/157)
Wert Gruen	E14 - RGB Green (100/3/156)
Wert Blau	E15 - RGB Blue (100/3/155)
Wert Weiss	E12 - Farbtemperatur (nur Weiß) (100/3/158)
Wert Lux	E8 - Wert (100/3/162)
Wert Szene (optional)	Szene (100/6/237)

- **Schalten**
1Bit Schaltadresse für die Funktion EIN/AUS
- **RM Schalten**
1Bit Rückmeldung des Zustand EIN/AUS
- **RM Lux**
1Byte Rückmeldung der Helligkeit oder über Logik Maximalwert alle Farben
- **Wert Rot, Grün, Blau, Weiß, Lux**
1Byte Wert für die Ansteuerung
- **Wert Szene**
1 Byte Wert für das Abrufen und Speichern von Szenen.