

# Bewegung

Autor: Alexander Kirpal | KNET SystemIntegration | [www.kirpal.net](http://www.kirpal.net) | [www.knet.bayern](http://www.knet.bayern)  
| 2015

## Beschreibung

Der Baustein dient dazu, diverse Parameter wie Nachlaufzeit und Helligkeitswert dem Nutzer leicht zugänglich zu gestalten sowie unterschiedliche Szenen für Tag, Abend und Nacht aufzurufen, die ebenfalls der Benutzer dann frei definieren und gestalten kann. Der Baustein betrachtet daher den Bewegungsmelder als reinen Signalgeber.

Durch die zahlreichen Eingänge/ Ausgänge passt sich der Baustein ideal in das Gebäude ein und sorgt für eine einheitliche und angenehme Benutzung, nach Tageszeit.

**Hinweis:** Vorzugshalber soll der Bewegungsmelder selbst, eine Nachlaufzeit von 10 Sekunden haben sowie das Sperrobjekt mit dem Baustein A7 verbunden werden.

## Eingänge

Eingang	Initwert	Beschreibung
Eingang E1	0	Aktiv/ Deaktiv  Grundsätzliche Freigabe des Bausteins.  1=Freigabe 0=Sperre
Eingang E2	0	Freigabe  Zum Beispiel bei einer Handbedienung des Raumes und damit vorübergehende Sperre des Melders.  Wird der Melder Freigegeben, so sendet er verzögert (E10) eine Freigabe an den Bewegungsmelder, damit dieser sofort seinen Zustand sendet und eine Funktion vorhanden ist.  1=Freigabe 0=Sperre

Eingang E3	0	<p>Dunkelobjekt</p> <p>Sobald hier ein TRUE anliegt, erfolgt die Bewegungsausgabe auf A4.</p> <p>Liegt ein FALSE an, erfolgt die Bewegungsausgabe auf A3.</p> <p>Info: Dieses Objekt kann mit einer vorgeschalteten Logik (Hysterese Schwellwert) mit dem Dämmerungssensor innen/außen und einen individuellen Helligkeitswert verbunden werden.</p>
Eingang E4	0	<p>Nachtobjekt</p> <p>Sobald hier ein TRUE anliegt, erfolgt die Bewegungsausgabe auf A5.</p> <p>Bei einem FALSE, erfolgt die Bewegungsausgabe wie in E3 definiert.</p> <p>Info: Meist wird dieses Objekt mit der Funktion Schlafen/Wach des Gebäudes und/oder einer Zeitschaltuhr genützt.</p>
Eingang E5	0	<p>Meldung</p> <p>Hier wird direkt das Signal der Bewegungs- oder Präsenzmelder angelegt.</p>
Eingang E6	0	<p>Zeit Hell (sek)</p> <p>Definiert die Nachlaufzeit in Sekunden für Bewegung Hell.</p>
Eingang E7	0	<p>Zeit Dunkel (sek)</p> <p>Definiert die Nachlaufzeit in Sekunden für Bewegung Dunkel.</p>
Eingang E8	0	<p>Zeit Nacht (sek)</p> <p>Definiert die Nachlaufzeit in Sekunden für Bewegung Nacht.</p>

Eingang E9	0	<p>Sperren bei Aus (sek)</p> <p>Hier kann eine Sperre des Bewegungsmelders bei AUS hinterlegt werden. Dies kann Sinnvoll sein, wenn eine Beleuchtung zu große Restwärme abgibt.</p> <p>In der Regel ist dieses Objekt nicht nötig!</p>
Eingang E10	0	<p>Verz. Freigabe an Melder</p> <p>Wird der Baustein aufgrund einer manuellen Bedienung gesperrt und anschließend Freigegeben, kann über eine Zeit definiert werden, ab wann die Freigabe erfolgt.</p> <p>Diese Funktion ist nützlich um den Raum zu verlassen, ohne dass der Bewegungsmelder sofort das Licht wieder einschaltet.</p>

## Ausgänge

Ausgang	Initwert	Beschreibung
Ausgang A1	0	Abfrage Meldung
Ausgang A2	0	<p>Bewegung (sbc)</p> <p>Gibt die Info aus, ob aktuell eine Bewegung anliegt. Zur Anzeige in der Oberfläche oder Archiv Eintrag geeignet.</p> <p>Oftmals wird das Objekt durch einen Binärauslöser dazu verwendet, bei einem 0 Signal (FALSE) die Verbraucher auszuschalten.</p>
Ausgang A3	0	<p>Bewegung Hell</p> <p>Gibt ein TRUE bei aktiver Bewegung entsprechend den Eingangsparametern aus und geht dann zurück auf FALSE.</p> <p>Info: Das FALSE sollte nicht für das Ausschalten der Verbraucher verwendet werden. Sondern das FALSE von A2.</p>

Ausgang A4	0	<p>Bewegung Dunkel</p> <p>Gibt ein TRUE bei aktiver Bewegung entsprechend den Eingangsparametern aus und geht dann zurück auf FALSE.</p> <p>Info: Das FALSE sollte nicht für das Ausschalten der Verbraucher verwendet werden. Sondern das FALSE von A2.</p>
Ausgang A5	0	<p>Bewegung Nacht</p> <p>Gibt ein TRUE bei aktiver Bewegung entsprechend den Eingangsparametern aus und geht dann zurück auf FALSE.</p> <p>Info: Das FALSE sollte nicht für das Ausschalten der Verbraucher verwendet werden. Sondern das FALSE von A2.</p>
Ausgang A6	0	<p>Freigabe Info (sbc)</p> <p>Rückmeldung ob der Baustein eine Freigabe E2 hat. Hier kann die selbe Gruppenadresse wie an E2 angelegt werden.</p> <p>Damit können an E2 einfach alle Sperren/Freigaben leicht angelegt werden und durch A6 erkennen Sie sofort den Zustand, sollten sie mit mehr als einer Sperr-GA arbeiten.</p>
Ausgang A7	0	<p>Freigabe an Melder</p> <p>Sorgt für eine perfekte Funktion von Sperre und Freigabe. Dazu verbinden Sie bitte das Sperrobjekt des Bewegungsmelder und stellen dies wie folgt ein:</p> <p>1=Freigabe, kein Telegramm 0=Sperre, sofort AUS Telegramm senden.</p>

## Sonstiges

Neuberechnung bei Start: Ja

Baustein ist Remanent: Nein

Interne Bezeichnung: 13414

Der Baustein wird im "Experten" in der Hauptkategorie „KNET“ unter dem Namen „Bewegung“ einsortiert.

